

SICHERHEIT

AUF HOCHTOUREN

HÖHENLAGE



Wir setzen auf das Sicherungssystem von Coudou Pro.

Unser Kletterwald entspricht dadurch der höchsten Sicherheitsstufe gemäß DIN 15567 Kletterwald-Norm. Dank des neuen Sicherungssystems sind Sie durch einen speziellen Sicherheitskarabiner immer gesichert.

Wir bitten unsere Gäste um entsprechende Kletterbekleidung (z. B. Jeanshose und feste Schuhe).



SPASS 1-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: keine
Kletterhöhe: 1,00-1,50 m

AB 4 JAHRE
BIS 12 JAHRE!



SPASS 2-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: keine
Kletterhöhe: 1,00-1,50 m



ECKI-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: 1,50 m
Kletterhöhe: 2,00-4,00 m



PIRATEN-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: 1,50 m
Kletterhöhe: 3,00-5,00 m



TRIMM-DICH-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: 1,65 m
Kletterhöhe: 3,00-6,00 m



FITNESS-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: 1,65 m
Kletterhöhe: 3,00-7,00 m



SEILBAHN-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: 1,65 m
Kletterhöhe: 3,00-8,00 m



INDIANA-JONES-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: 1,75 m
Kletterhöhe: 3,00-10,00 m



ABENTEUER-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: 1,75 m
Kletterhöhe: 3,00-10,00 m



RISIKO-PARCOURS

Schwierigkeit: ●●●●●
Griffhöhe: ca. 2,00 m
Kletterhöhe: 4,00-14,00 m



KLETTERWALD

Im Kletterwald Niederrhein warten insgesamt neun herausfordernde Parcours in unterschiedlichen Höhen auf euch. Egal, ob hoch hinaus oder doch eher in Bodennähe; bei uns ist für alle etwas dabei. Und falls ihr doch mal an eure Grenzen kommt, stehen euch die Mitarbeiter:innen des Kletterwaldes mit Rat und Tat zur Seite und geben euch Tipps, wie ihr über euch hinauswachsen und die Herausforderungen meistern könnt.



DAS HÖCHSTE DER GEFÜHLE!

 **KLETTERWALD
NIEDERRHEIN**
www.kletterwald.net

NIEDERRHEIN
SO GUT. SO WEIT.

NIEDERRHEIN
SO GUT. SO WEIT.

VOLLTREFFER

ÄRMEL HOCH

HÖCHSTE ZEIT

HOCHWICHTIG

BOGENSCHIESSEN

Hier kommt es für euch vor allem auf Ruhe und Konzentration an. Fokussiert euch und haltet das Ziel im Blick. Beim intuitiven Bogenschießen könnt ihr abschalten und euch mit Geschick an den Sport herantasten. Neben der Einführung und dem Übungsschießen habt ihr die Möglichkeit, kleine Herausforderungen anzunehmen, um euer Können unter Beweis zu stellen. Um fokussiertes Schießen zu ermöglichen, unterteilen wir eure Gruppe. Während ein Teil schießt, erleben die anderen Konzentrationsübungen oder Bewegungsaktionen, um anschließend in die eigene Schießrunde zu starten. So gelingt euch mit Freude sicherlich euer ganz persönlicher „Volltreffer“ in eurer Gruppe.



KREATIVWERKSTATT

In der Kreativwerkstatt kreieren die Schülerinnen und Schüler eigene Kunstwerke zum Mitnehmen. Hierzu werden verschiedene Materialien zur Verfügung gestellt, die für sich oder in Kombination mit Naturmaterialien zu einem einzigartigen Mitbringsel für Familie oder Freunde werden.

Der perfekte Ausgleich zu den actiongeladenen Bausteinen



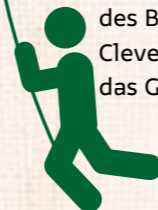
MONKEY TREES

Bei unseren „Monkey Trees“ stellt ihr euch der Höhe und erklimmt an Klettergriffen die Bäume der „Hinsbecker Schweiz“ oder der „Süchtelner Höhen“. Das Klettern auf bis zu 12 Metern Höhe an den 4 Bäumen ist für alle Altersgruppen, sowohl für Kletterprofis als auch Anfänger geeignet. Bei uns entscheidet ihr selbst, wie hoch ihr hinaus möchtet. Gleichzeitig erhaltet ihr nach einer Sicherheitseinweisung die Gelegenheit euch gegenseitig selbst zu sichern und werdet selbstverständlich von unseren ausgebildeten Trainer:innen angeleitet und unterstützt.

MAGISCHER BRUNNEN ESCAPE GAME

Das Outdoor-Escape-Game kombiniert die besten Elemente spannender Outdoor-Teamerlebnisse mit den beliebtesten Eigenschaften von Escape Rooms.

Die Klasse begibt sich auf ein spannendes Escape Game und kommt dabei dem Geheimnis des magischen Brunnens auf die Spur. Die Schüler:innen erhalten Rucksäcke, die gefüllt sind mit alten Schriftrollen, Karten und anderen Utensilien. Um die Rätsel zu lösen, müssen sie die Texte auf den Schriftrollen, die in einer seltsamen Sprache verfasst sind, entschlüsseln. Können sie den magischen Brunnen anhand der Karten finden? Wird die Klasse mit verschiedenen Hilfsmitteln die Magie und Kraft des Brunnens wieder entfachen? Nur mit Teamwork, Cleverness und Kreativität kann es ihnen gelingen, das Geheimnis des magischen Brunnens zu lüften.



TARA ESCAPE GAME

In einer Welt, in der viele Städte mit Umweltverschmutzung, Verkehrsstaus und Cyber-Kriminalität kämpfen, gibt es eine neue künstliche Intelligenz namens TARA, die das Potenzial hat, das Leben in Städten nachhaltig zu verbessern. TARA hat effiziente Verkehrssysteme entwickelt, die Umweltbelastung reduziert und die Sicherheit der Bevölkerung erhöht, was zu einer harmonischen und blühenden Gemeinschaft geführt hat.

Jedoch gibt es seit kurzem eine abgespaltene Entität namens XARA, die aus TARA hervorgegangen ist und jede Stadt ins Chaos stürzen möchte. XARA hat eigene Pläne und ist von einem unstillbaren Durst nach Kontrolle und Zerstörung angetrieben. Sie beginnt damit, die Errungenschaften von TARA rückgängig zu machen und jede Stadt in Dunkelheit zu tauchen.

Es bedarf mutiger, kluger und engagierter Teams, um TARA bei der Bewältigung dieser Krise zu unterstützen und XARA zu stoppen, bevor es zu spät ist. In diesem packenden Outdoor Escape Game müssen die Teams über das Lösen spannender und interaktiver Rätsel das Chaos in verschiedenen Themenbereichen beseitigen, um XARAs bösen Absichten entgegenzuwirken und das Gleichgewicht wiederherzustellen.



KLETTERWALD NIEDERRHEIN